



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-ZEL

THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説



Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなディスクカードの作り方



1 まずディスクカードにはつてある書き換え前のシールをきれいにはがしてください。



2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを1枚、はがし取ってください。



3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に隅をきちんと合わせてはろう。



4 もう1枚も同じようにしてディスクカードの反対の面にきちんとはれば完成です。



5 念のためにシールの四隅をもう1度押さえて、めくれたりしないようにすればOKだ。



ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただしこのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

THE HYRULE FANTASY ゼルダの伝説™

もくじ

ゲームを始めるには前準備が必要なんだ!	8
まだ初心者のための基礎知識集	15
不思議と謎の宝物。果たして使いみちは?	20
リンクをあちこち冒険させてみよう(地上編)	26
リンクをあちこち冒険させてみよう(地下編)	31
ゲームを始めようという君にちょっと手ほどき	39
ガノンを倒すためのヒントストーリー	44
これだけは覚えておいてほしい注意事項	50

と お むかし せ かい 遠い昔、世界がまだ

ハイラル地方にある小王国には、神秘の力を持つ“トライフォース”と呼ばれる黄金の三角形が、代々伝えられていた。

が、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようとする大魔王ガノンが率いる魔の軍団がこの国に攻め込み、“力”のトライフォースを奪った。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、もう1枚残された“知恵”のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け、各地に隠した。と同時に、最も信用のおける自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人物を探すよう命じ、密かに脱出させた。これを知ったガノンは怒り、姫を捕えてインパに追手を放った。

森を抜け山を越え、必死の逃走を続けたインパ

こん めい じ だい 混乱の時代

だが、ついに力尽き、ガノンの手下達に囲まれてしまった。絶体絶命！……と、その時である。一人の少年が現れ、巧みに手下達を混乱させ、インパを救い出したのだった。

彼の名はリンク。旅の途中でこの事態に出くわしたのだ。インパは彼に事の一部始終を話した。正義感に燃えるリンクは、姫の救出を決意したが、“力”のトライフォースを持つガノンに対抗するためには、せひとも“知恵”のトライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。さもなくば、ガノンの住む“デスマウンテン”に侵入することすらできないのだ。

果たしてリンクはガノンを倒し、姫を救うことができるだろうか。それは君の腕にかかっている。

ゲームを始めるには
前準備が必要なんだ!



ディスクシステムゲームを
起動しよう

①まずファミリ

ーコンピュータ本体とRAMアダプタ、

ディスクドライブを正しく接続し、本体をONに

する。すると左下のタイトル画面が出てくるので、デ
ィスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にし

てセット!

うまくいかな

いときは接続

を確認してね。



②前ページ右下の“NOW
LOADING...”という画面が
出たあとしばらくすると左の
画面が下から出てくるはずだ。
ここでもし“A,B SIDE ERR.

07”という表示が出たときは、SIDE A,Bをもう1度よ
く確認して、ちゃんとSIDE Aをセットすること。



③そしてお待ちかねの、

左のようなタイトル画面

が登場したら、ディスク

カードを1度取り出して、

今度はSIDE Bを上にし

てセットし直した。これでゲー

ムがスタートするぞ! もしもちゃんとゲー

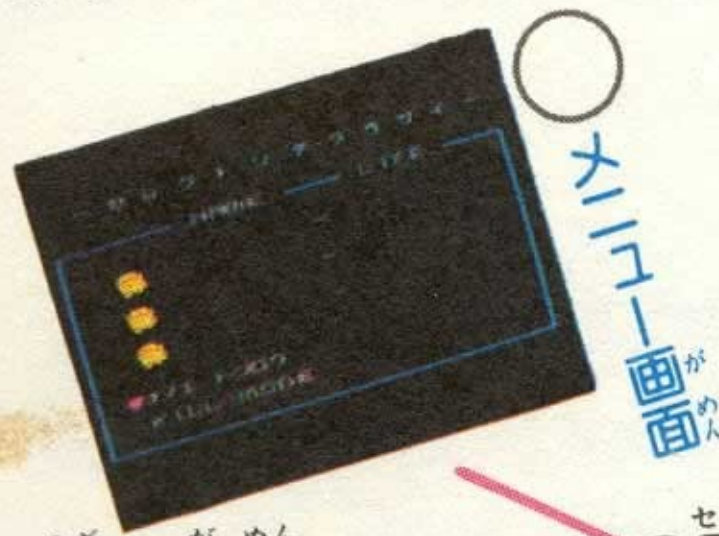
ムができないときは、52ページの一覧表で原因を調べ

て、必要な処置をしてもらいたいな。

君のリンクをディスクカードの中に作ろう

○ 自分だけのリンクを作
るってどういうこと?

買ったばかりのディスクの中には、ゲームの主人公リンクはいない。リンクはプレイヤーが登録することによってはじめて、作られるのだ。



メニュー画面

左の画面が出たらSELECTボタンでハートを「ナマエトウロク」に合わせ、STARTボタンを押そう。

右の画面になったらSELECTボタンでハートを好きなリンクに移動し、十字ボタンとAボタンで8文字までの名前をつける。



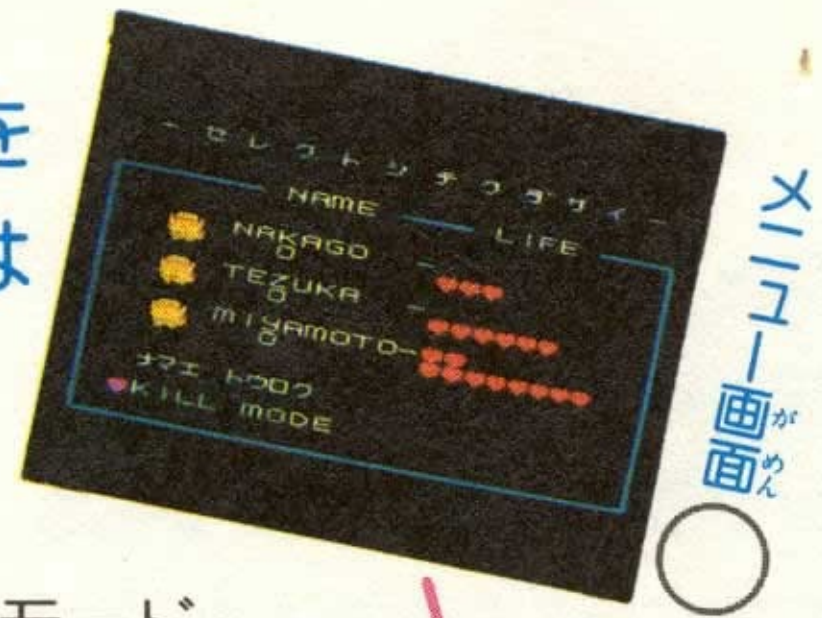
登録画面

つけ終わったらSTARTボタンを押してね。

ディスクドライブの作動中には、赤ランプが付きま。その間は本体やスイッチに、絶対に手を触れないでください。

今まであったリンクを
作りかえたいときには

ゲームをやっている途中でリンクを初めから作りかえ
たくなったときは、「KILLモード」
にハートを合わせ、STARTボタンを押す。



メニュー画面



KILLモード画面

作り直したいリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押すと名前が消える。消したら「KILL オウル」にハートを合わせて、STARTボタンを押そう。あとは最初
のときみたいに、名前を入れ直せばいいんだ。

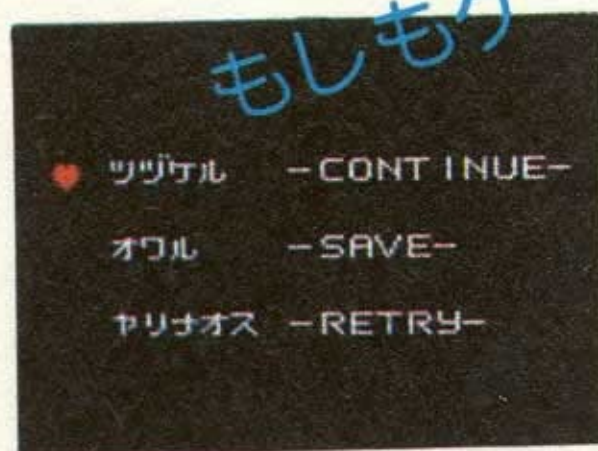
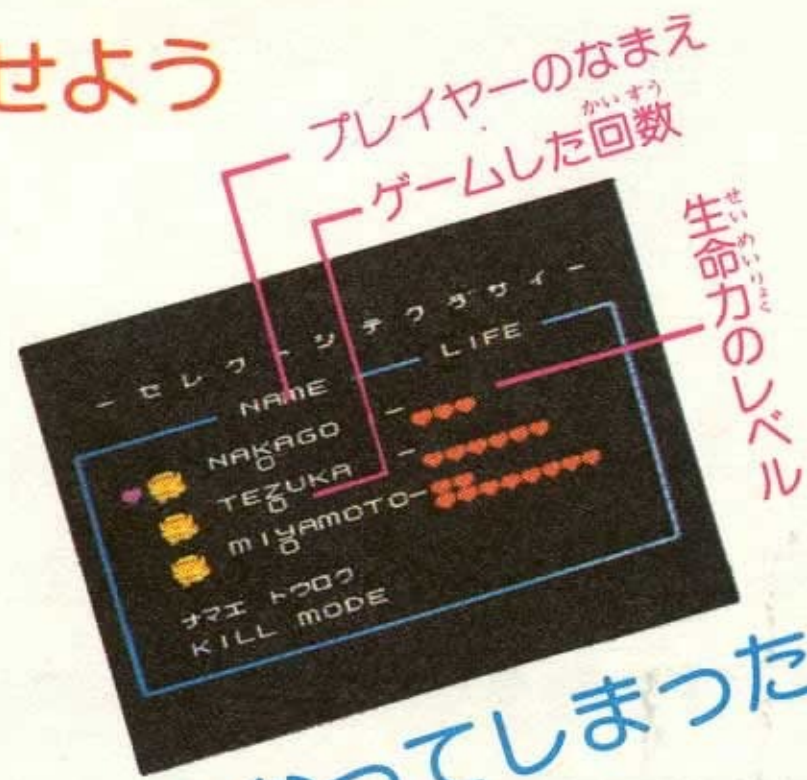
リンクをKILLするって、どういうこと?

KILLされたリンクは、カードの中からいなくなってしまう。それまでのリンクのデータを消してしまう。これがリンクをKILLするということなんだ。



リンクを戦いに旅出たせよう

リンクをカードの中に作り
お
終えたら、SELECTボタ
ンで3人のリンクのうち好
きなリンクにハートを合わ
せ、STARTボタンを押そ
う。これで旅じたくは完了
だ。



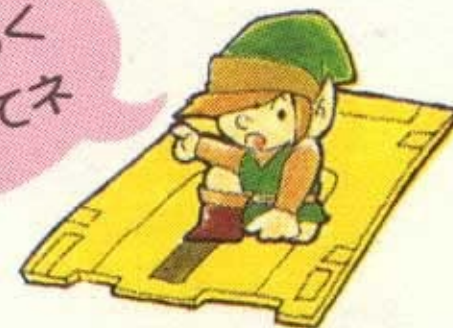
○ もっと続けてゲームしたい! (ツツケル)

これをSELECTし、STARTボタンを押すと、LI
FEのハートが3つだけ赤くなる。持っている物はその
ままで、地上または地下のスタートから始められるよ。

○ きょうはこれでおしまいにして、また今度 つづ 続きをやりたい! (オウル)

これをSELECTしてSTARTボ
タンを押すと、ゲームオーバーにな
ったときにリンクが持っていた物などがカードに記録
される。その名前のリンクの内容が、書き換えられ、
次に遊ぶときはその続きから始められるんだ。

しばらく
まってネ



○ その回のゲームはナシにしたい! (ヤリナオス)

これを選ぶと、ゲームのデータは
カードに記録されないまま、メニュー画面に戻るんだ。
つまり、今、カード上に記録されているデータ以降の
ゲームは全てナシになってしまうというワケ。選び方
は他と同じ。SELECTしてSTARTだよ。

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときのみ、「ツツケル」を選
ぶとその迷宮の入口からスタートします。その他の場合はすべて、
いちばん最初にゲームをしたときのスタート地点から始まります。

ともだち 友達とタッチ交代したいときには

その回のゲームをナシにしたいときには「ヤリナオス」を、ディスクカードに記録して
おきたいときには「オフル」を選んでSTART
ボタンを押し、メニュー画面に戻ろう。そして友達
のリンクの名前でスタートすればOKだ。他のカード
のリンクでゲームしたり、別のゲームを始めるときは、
必ず「オフル」を行ってから1度本体の電源を切ってね。



●ゲームの途中でどうしても先に進めなくなったり、「オフル」に
したくなったときには、サブ画面（16ページ参照）が表示されて
いるときに、コントローラの④ボタンと十字ボタンの上を同時
に押すことにより、ゲームを中止することができます。

ちが 違うディスクカードにリンクを記録することは、
ぜったい 絶対に行わないでください。そのカード上のデー
タが失われ、壊れてしまうことがあります。

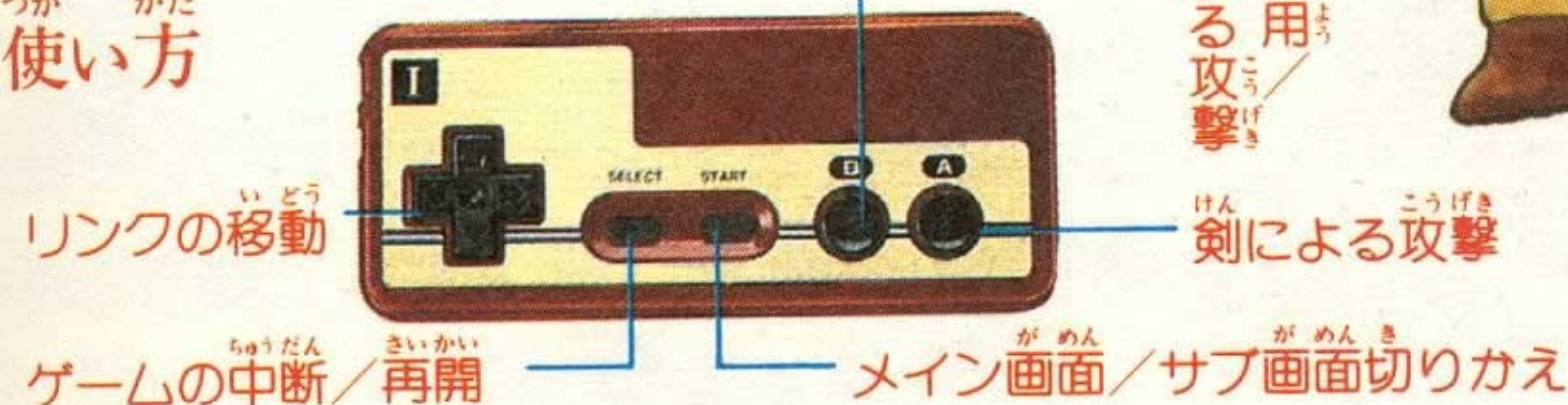
まだ初心者 のための基礎知識集



リンクの戦いの旅を始めよう

さてそれではいよいよ、リンクに
なって戦いのストーリーを始めよ
う。まずはなにごととも基本から。

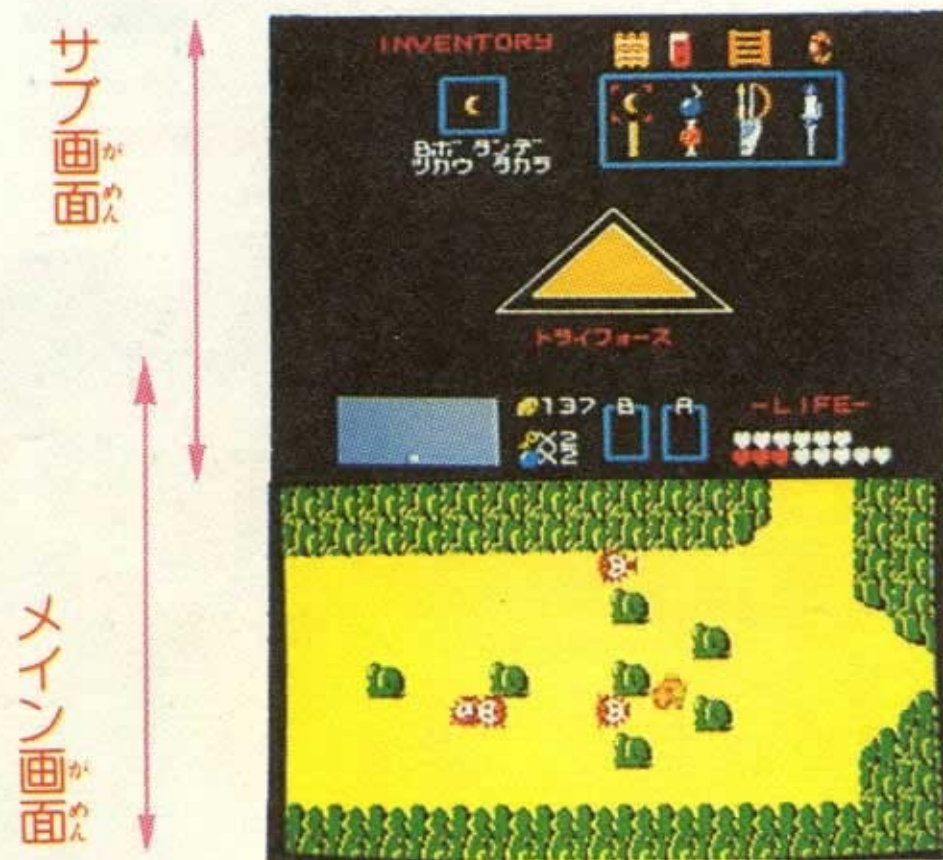
コントローラの 使い方



メイン画面とサブ画面ってなんだろう？

このゲームを進めるた

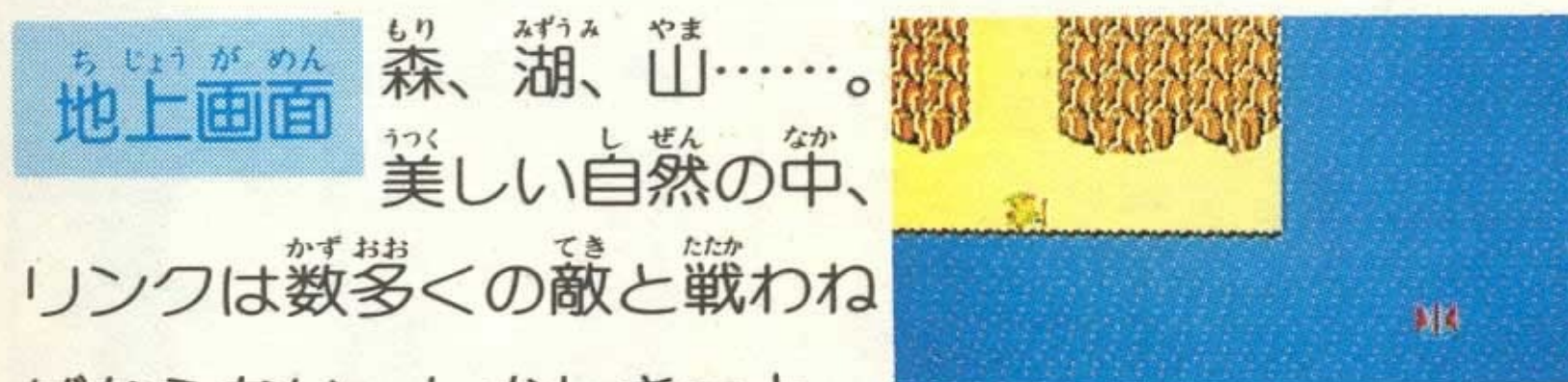
めには、「メイン画面」「サブ画面」という2つの画面を
使いこなさなければいけない。



ふだん、リンクが戦っているようすや周囲の敵などの状況が映し出されるのがメイン画面。一方のサブ画面には、リンクが現在持っているさまざまな持ち物が表示されるようになっている。このサブ画面に切りかえると、青いワクの中の持ち物の中から、Bボタンで使うものを選択できるようになっている。

地上に地下にと、リンクは冒険をする

戦いはまず、地上のある場所から始まる。右も左もわからないこの土地で、リンクが戦い、冒険をしていくところは、いったいどんなところなのだろうか……？



森、湖、山……。美しい自然の中、リンクは数多くの敵と戦わねばならない。しかしきつと、この地方に住む善良な人々は味方をしてくれることだろう。



地下は地上よりも複雑な迷宮になっている。敵も地上とは比べものにならない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが探すトライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。



敵と戦うためのテクニックを覚えよう

ゲームの基本はやはり敵を次々と倒していくこと。まずは戦いのための基礎を覚えよう。

■敵と戦うためにはまず剣を使って

①ボタンで使う剣は、ほとんどの敵にダメージ(傷)を与えることができる。ダメージを受けた敵は、体が光って、後ろにはねとばされるぞ。また



剣には3種類あり、攻撃力が違う。持っている剣の種類は、メイン画面上部のAの枠内に表示される。

■宝物を使っても敵を倒せる

②ボタンで使う宝物の中には、弓矢など剣のかわりに武器として使えるものがある。今、何が使えるかはメイン画面上部のBの枠内に表示される。

■敵の攻撃はシールドを使って受けとめよう

リンクが攻撃をしていないとき、持っているシールド(盾)で敵の攻撃を受けとめることができる。ただし、敵の体当たりなど、防げない攻撃もあるぞ。



●シールド リンクがはじめて持っている。敵の投げってくるやりや石などを受けとめられる。

●マジカルシールド 最初持っているものより大きく、敵の放つ呪文や剣、ゾーラのビームなどが受けとめられる。

■リンクのダメージは白いハートでわかる

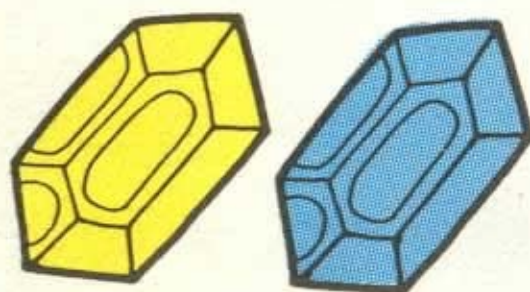
リンクが敵からの攻撃で受けたダメージは、メイン画面右上のLIFEのハートが白くなることで示される。このLIFEはリンクの生命力で、これがすべて白くなってしまうと、ゲームオーバーだ。また、このLIFEのハートがすべて赤いときには、リンクが剣を使うと先からビームが発射され、遠くの敵を攻撃することができるよ。



不思議と謎の宝物。 果たして使いみちは？

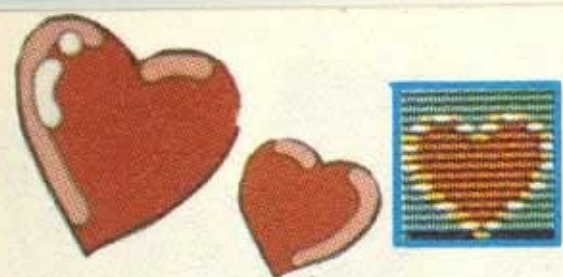
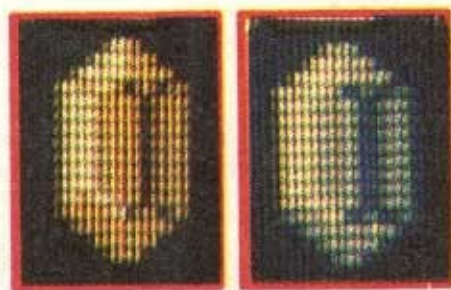


リンクが冒険を続けていくうちに手に入れることのできるたくさんのアイテム。この使いみちを知らなければ、ガノンには勝てないぞ。



●ルピー この王国での通貨(お金)。敵をやっつけると出ることがある。

集めることによって商人から宝物を買ったりできる。青色のルピーは黄色のルピー5個分の価値がある。ルピーは黄色のルピー255個分まで持てる。どこでどう使うかは君の自由だ。



●ハートの水筒とハート ハートの水筒はリンクのLIFEのハートの数を1つ増やす。また、ハートは白くなったハートを1つだけ赤く回復させる。それから、敵を倒して捕われた妖精を助けると、白くなったハートを赤くしてくれるんだ。



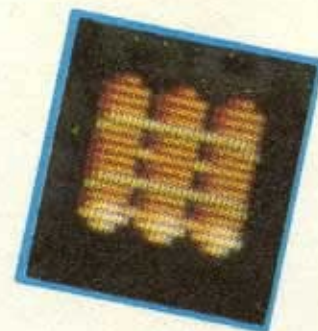
●キーとマジカルキー 迷宮の鍵のかかっているドアをあけるのに必要。とくにマジカルキーは何度でも使える便利なキーだ。持つと表示がA(オールマイティ)になる。



●はしご これを持っているとリンク自身と同じ幅の穴や川は渡ることができるようになる。



●イカダ 持っているときにはしけに行くと、海や湖に浮かべて、渡ることができる。



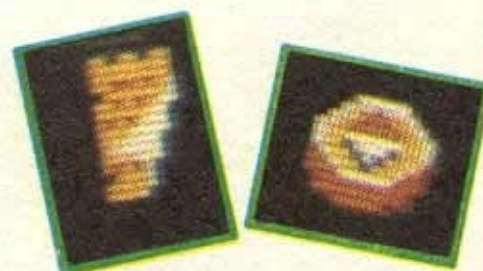


●迷宮のマップとコンパス

迷宮の全体の形を知ることが



できるマップ。そしてその迷宮の中のライフオースの位置はコンパスでわかる。



●おばあさんへの手紙 サブ画面で選んでBボタンを押すと、洞くつに住むおばあさんに見せられる。



●ブルーリングとレッドリング ブルーリングは敵から受けるダメージを1/2に、レッドリングは1/4にしてくれる。



●パワーブレスレット リンクの体の中に強い力がつき、岩も動かせるようになる。



●マジカルクロック これを取ると敵の動きが止まる。その画面内のみで有効だ。

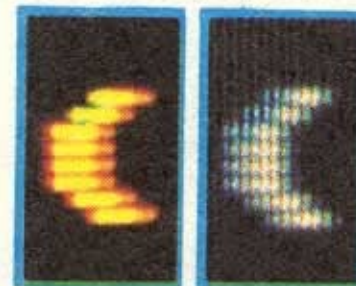


Bボタンで使うアイテムのいろいろ



●木のブーメランとマジカルブーメラン

弱い敵にダメージを与えることができ、また命中させることでほとんどの敵の動きを止めることができる。マジカルブーメランは木のものより遠くまで飛ぶ。



●バクダン 仕掛けると、破壊力のある爆風で敵をやっつけられるぞ。



バクダンを取るごとに4つずつ補充され、リンクは8個までのバクダンを持てる。はじめはこれ以上の数のバクダンを持つことはできないので、気をつけて有効に使おう！



●弓と木の矢と銀の矢 弓と矢がそろうと初めて使え、1本放つごとにルピーの数が減る。矢でしか倒せない敵もいるので注意しよう。





●青いローソクと赤いローソク 迷

宮の中の暗やみの部屋を明るくできる。各画面内で青は1つだけ、赤はいくつでもファイヤーを出せる。



●**笛** いろいろ不思議なことが起こるマジックアイテムだ。



●**敵のエサ** これですべて敵をおびきよせておいて、その間にやっつけることが可能。ただし、通用しない敵もいるので注意しよう。

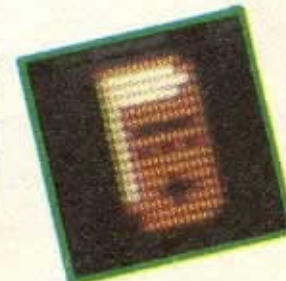


●命の水 使うこ

とにより、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることができる。赤い水は1度使うと青い水になり、青い水は使うとなくなってしまう。

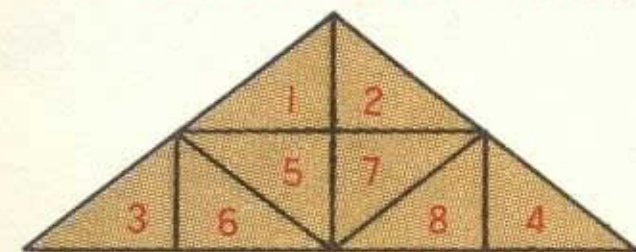


●**マジカルロッド** ウィズローブの使うロッドで、使うと呪文を放つことができる。さらにバイブルを取り新しい呪文を覚えると、炎を出す呪文も使えるようになる。



トライフォースを集めよう

トライフォースレベル表



各レベルのトライフォースの小片は、上の図の位置にそれぞれ表示されるんだよ



たつまき

の位置に表示される。また、笛を吹き、たつまきを呼ぶことで、トライフォースを取り終えた迷宮の入口にワープできるぞ。



迷宮に隠されたトライフォースを手に入ると、LIFEのハートがすべて赤くなり、迷宮の入口に戻ることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面上の図

リンクをあちこち 冒険させてみよう (地上編)

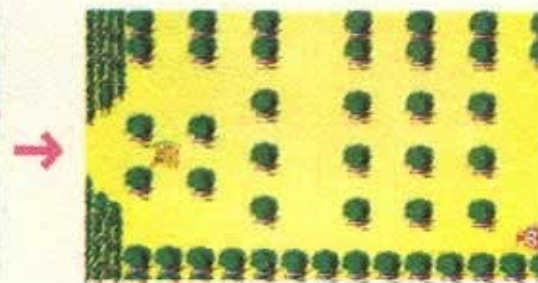
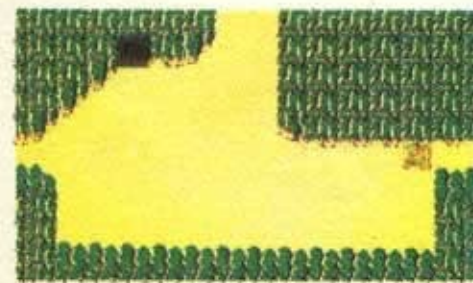


8つのトライフォースの^{しょうへん}小片を手にするために、リンクはまず^{ちじょう}地上で、^{ちかめいきゆう}地下迷宮への^{いりぐち}入口を^{さが}捜さなくてはならない。ここでは、その^{ちじょう}地上を^{たび}旅するうえでのいろいろな^{ようそ}要素を^{しょうかい}紹介しよう。

ゲームが^{はじ}始まったらまず、メイン画面の^{がめん}左上にある^{ひだりうえ}レーダーで、リンクがどのあたりの^い位置に^{いま}今いるのかを^{かくにん}確認して



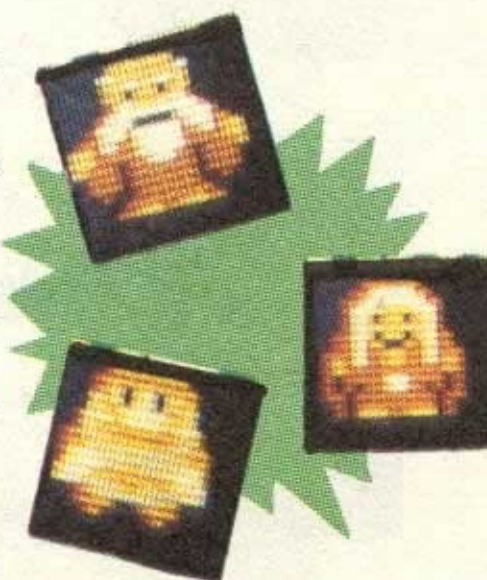
おこう。もし、キミがその^ひ日初めてゲームをするのなら、リンクは右の^{みぎ}写真の^{しゃしん}ような^{ふうけい}風景のところにいるはずだ。



さて、^{じゅうじ}十字ボタンを使ってリンクを^{つか}画面の^{がめん}端まで^{はし}移動^{いどう}させると、画面がスクロールして、すぐ隣の^{となり}場所に^{ばしよ}切り替^きわる。同じようにまたリンクを^{いどう}移動させると、さらに次の^{つぎ}場所に^{ばしよ}移動^{いどう}できるというわけだ。リンクをどんどん^{いどう}移動させて、いろいろな^{ばしよ}場所へ行ってみよう。

地上には敵だけでなくいろいろな人がいる

地上にある^{ちじょう}洞くつの中には、おじいさんやおばあさん、それに^{しょうにん}商人がいることがある。そこに行^いって^あ会^あうと、いろいろな^{ぶき}武器を買^かったり^{ゆうこう}有効な^{じょうほう}情報^{おし}を教^{おし}えてもら^{もら}ったりできるんだ。



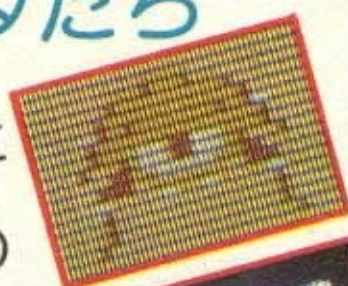
商人から物を買^{かう}うときは^{しょうにん}欲しい^{もの}物の上を、^{はなし}話を聞^きくため^{かね}お金^{はら}を払^{はら}うときは、^{かず}数の上の^{うえ}ルピーの上を、リンクを^{つうか}通過^{むし}させよう。ただし、ルピーの^{まいすう}枚数が^た足りないと^{むし}無視^{むし}されるよ。

リンクが地上で会う敵キャラクターたち



テクタイト
TEKTITE

●**テクタイト** ピョンピョンとはねまわる。動きが大きいもの(赤)と小さいもの(青)がいる。攻撃力は弱い。



オクタロック
OCTOROK



●**オクタロック** 地上生活をするタコ的一种。赤と青の2種があり、青のものは攻撃力がやや強い。口から石を吹く。



●**リーバー** 地中に住み、近寄る生物のエネルギーを食べる。攻撃力がやや強い青色のものと、弱い赤色のものがある。



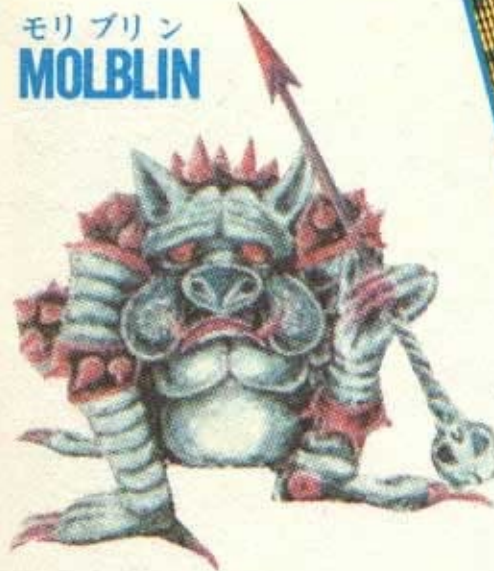
リーバー
LEEVEE



●**ピーハット** 攻撃力は弱い。ふわふわと飛び回る花の化身で、止まっているときしか倒せない。

ピーハット
PEAHAT

モリブリン
MOLBLIN

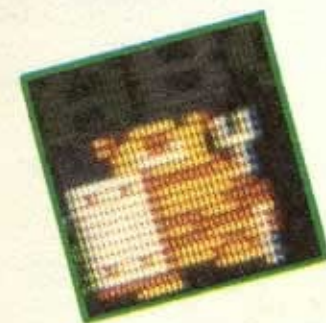


●**モリブリン** 森に住むブルドッグのような顔の小鬼。

ヤリを投げて攻撃してくる。オクタロックよりは、やや手強い。



アモス
ARMOS



●**アモス** 石像になった兵士。リンクが触れると動き出し、攻撃してくる。攻撃力はやや強い程度。



ギーニ
GHINI

●**ギーニ** 墓場に住むおばけ。最初からいるものと、墓石にさわると出るものがある。攻撃力はアモスと同じくらい。



ライネル
LYNEL

●**ライネル** デスマウンテンに近づく者を撃退する、守り神。攻撃力はかなり強く、放つ剣は、小さなシールドでは受け止められない。





●ゾーラ 水中に住む半魚人で、
水面に顔を出す。放つビームは、
小さなシールドでは防げない。



●岩 デスマウンテンから崩れ落
ちてきて、リンクを襲う。破壊す
ることはできない自然の障害だ。



■泉の妖精は生命を与えてくれる

どこかの泉に住む妖精は、その不思議
な力で、リンクのLIFEのハートを、
すべて赤く回復させてくれる。どこで
会えるかは秘密だけどね。



■洞くつは必ず見える場所にあるとはかぎらない

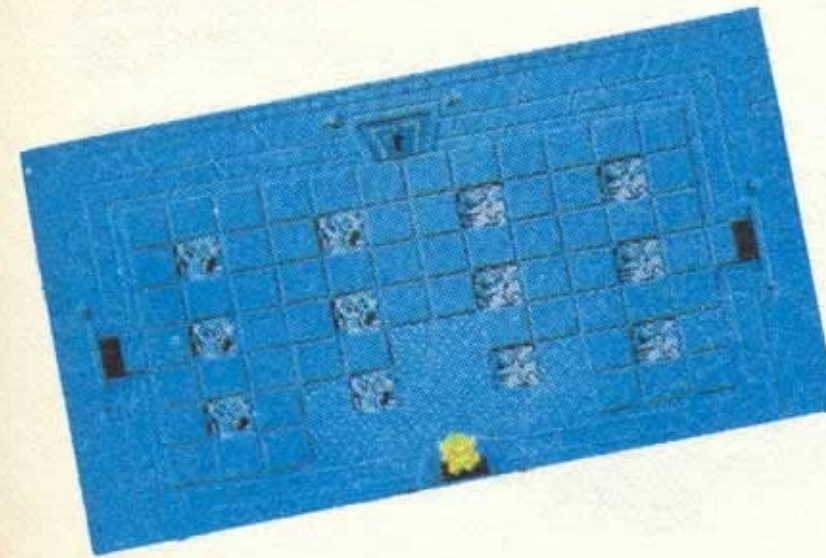


「地上はもうスミズミまで行ったのに…」
という君！ 洞くつは必ず見える場所
にあるとはかぎらないんだ。今まで進めな
かった道が、なにかを使うことによって
通じるかもしれないぞ。

リンクをあちこち 冒険させてみよう (地下編)



地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよ
トライフォースの一片を求めての戦い
が始まる。地下迷宮内に入ると、今まで
地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮
内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAP
を持っていれば、そこにMAPも表示される。また、

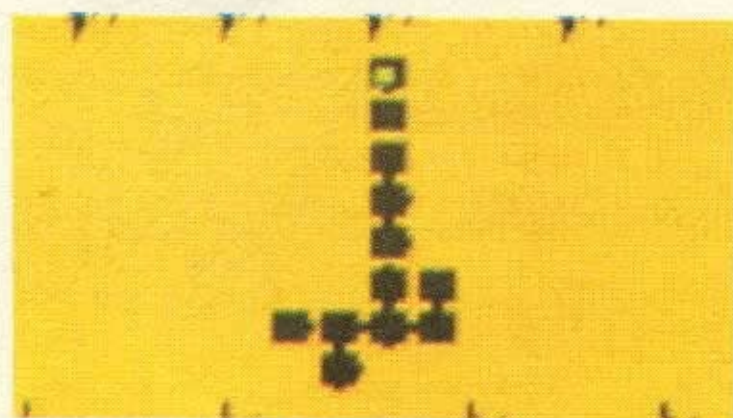


「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの
経験に比べて迷宮のレベルが高すぎると思ったら、
外へ出た方がいいだろう。

迷宮の中を歩いてみよう

不気味さただよう地下迷宮の中。

ここでもいろんな方向にリンクを移動させてみよう。ただし、暗闇の部屋では、ローソクを使うことで部屋を明る



くしなければいけない。リンクの通った跡は、左の写真のようにサブ画面上に表示されていく。

地下迷宮の中はいろいろな仕切られている

迷宮の各ブロックは、リンクがいつでも通れるブロックやキーを持っていないければ開かないドア、仕掛けをほどこされたシャッター、そして壁で仕切られている。閉じこめられて帰れないなんてことも？



キーが必要なドア



シャッター

トライフォースの他にも宝物がある

ハートの水筒をはじめとするさまざまな宝物。トライフォースとともに、これらも手に入れなければ、デスマウンテンまではたどり着けない。必ず手に入れよう！



9つの迷宮のMAPとコンパスを見つけよう

MAPとコンパスは、迷宮を歩くのにはとても役立つ。下の図は、リンクガインパより話し伝えられた各迷宮のメモだが、MAPはより正確な地図だ。



地下迷宮でリンクを襲う敵たち

●ソルとゲル 迷宮内をピョコ

ピョコと歩きまわるゼリー状のモンスター。

ソルを切るとゲル2匹に分離する。ゲ

ルの攻撃力は弱く、ソルはその2倍とやや強い程度。

●ロープ 迷宮内に住みついた毒ヘビ。

他の種に対する感覚が鋭く、見つけると急速に近づいてくる。攻撃力は弱い。

●バイアとキース バイアはキース

たちをつかさどる悪魔。切ると

2匹のキースになってし

まう。キースの攻撃力は弱く、

バイアはやや強い。

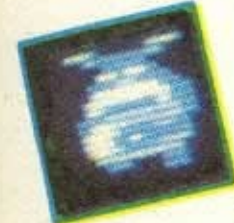
●スタルフオス 両手に剣を持ったガ

イコツだが、攻撃力は弱い。



ウォールマスター
WALL MASTER

●ウォールマスター 迷宮のカベから出現する巨大な手。捕まると迷宮の入口まで連れ戻される。



●ゴーリア 地下に住む小鬼。

ゴーリア
GORIYA



ブーメランを使い、赤と青の2種類がいる。青いものはやや強く、注意。



ウィズローブ
WIZZROBE

●ウィズローブ 移動術を使い、あちこちに出現し、小さなシールドでは受け止められない呪文を放つ。かなり強い。



タートナック
TARTNUC

●タートナック 迷宮に住む騎士で、強い攻撃力を持ち、シールドで前方からの攻撃をかわしてしまう。



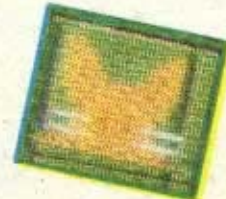
ポルスボイス
POL VOICE

●ポルスボイス 耳の大きなオバケ。大きな音に弱いという弱点を持つ。



ラネモーラ
LANMOLA

●ラネモーラ 巨大なムカデ。頭への攻撃は効果なし。動きがとても速い。





●**ライクライク** 筒状のモンスターだが、マジックシールドを好んで食べて

ライク ライク
LIKE LIKE

しまう。



●**ギブド**
ギブド
GIBDO

ミイラ男。なかなかの怪力で、攻撃力も強い。

モルドアーム
MOLDORM



●**モルドアーム**
迷宮に住む大ミミズ。

攻撃するうちに短くなっていく。あまり強くない。



●**ドドンゴ**

大型のサイ。攻撃力はあまり持たないが、固い表皮で攻撃をはね返す。



ドドンゴ
DODONGO



テストチタート
TESTITART

●**テストチタート**
4方向に手を持つ大型

のパックンフラワー。手が減るごとに速い動きになる。やや強い攻撃力を持つ。



アクオメンタス
AQUAMENTUS

●**アクオメンタス**

一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力が強い上に、ビームを放ってくる強敵。



パトラ
PATRA

●**パトラ** 集団で行動し、2種類のフォーメーションで攻撃をしてくる。大小とも攻撃力が強い。



ゴーマー
GOHMA



超大型のカニ。その硬い甲らは、どんな攻撃もはね返す。弱点のある武器で狙え。



●**グリオーク** 巨大なドラゴンで、2~4個の首を持ち、ビームを吐く。胴体より切り離された首は空中を飛び回る。



グリオーク
GLEEK



ヘッドオブグリオーク
HEAD OF GLEEK

●**バブル** ヒトダマで、とりつかれるとしばらくの間剣が抜けなくなる。



デグドガ
DIGDOGGER

●**デグドガ** 大ウニラ。その巨大な体のため、衝撃波を受けると体がしぼんでしま



う。ただし、その攻撃力は強い。

●**ゴーマー** 迷宮に住む



バブル
BUBBLE



●**トラップと石像** 何者かによつて迷宮の中に仕掛けられたこの2つは、リンクが近づくと突然攻撃をしてくる。十分注意しなくてはならない。



トラップは1度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。

そして**大魔王ガノンとの対決!!**
8つの小片を集め、トライフォースを完成させ、ついにデスマウンテンでガノンと対決するリンク。しかしその実体は誰も知らない。

ガノンはその力で、リンクのどんな攻撃でもはね返す。しかし、マジカルソードと何かで彼を倒すことができる。

ゲームを始めよう
という君にちょっと
手ほどき



これが**LEVEL-1・EAGLE**までの**完全**
攻略法だ! 「ゼルダの伝説」を始めてみて、



ちょっと難しいなと思った君。これからはそんな君のためのページだ。こっそり、最初のトライフォースへの道を教えよう。

●**まずは洞くつに入ろう**

旅を始めたリンクの目の前には、洞くつが1つある。まずとにかくそこに入ってみよう。



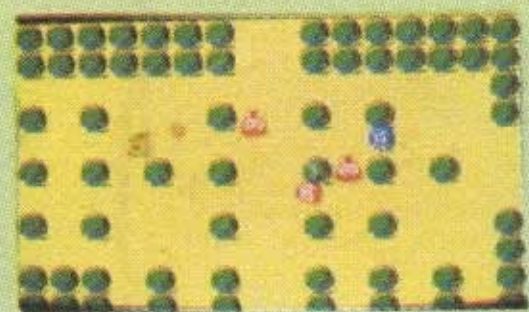
2 ●剣を取り 装備をそろえろ



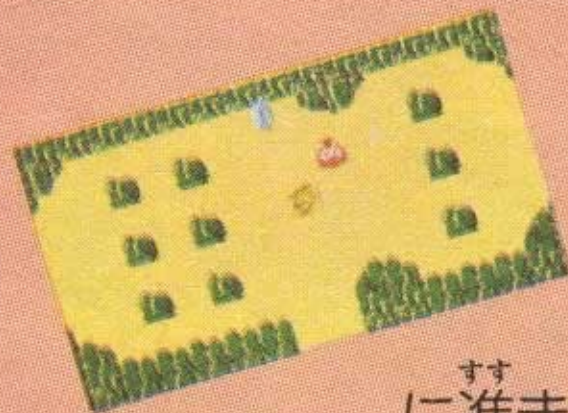
どう
洞くつの中にいたのは
島に住むおじいさん。
リンクの冒険のために、
剣をくれると言ってい
るぞ。これを取って、
いよいよ戦いへ!

きた すす もり つづ
北へ進むとさらに森が続
く。ただ逃げているだけではダメだ。戦っ
て、宝物を手に入れよう。

5 ●森の中での戦いは続く!



3 ●最初は北へススメ!



けん て い
剣を手に入れ
たら、リンク
を北(画面上)
に進ませよう。初めて
の戦いだけれど、あせらずに落ちつ
いて!

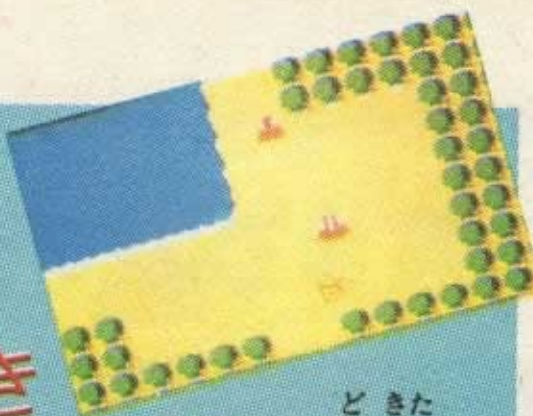
4 ●東に行き森の中へ

つぎ ひがし すす もり なか で もり
次に東に進むと森の中に出る。森の
中では木立ちを利用して、敵の攻撃
をうまくかわせ。

6

●北へ行き 湖のほとりへ

きた い
もう1度北へ
進むと、湖の
ほとりになる。湖からはゾーラが、
ビームで攻撃をしてくる。うまくか
わさなければやられてしまうぞ。



●橋を見つけた!

みずうみ
湖のほとりを北へと進むうち
に、橋を発見した。ここで敵
をやっつけて、できるだけし
ーフを回復させておこう。

7

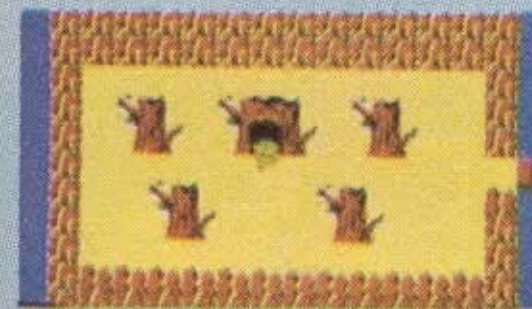


●橋を渡り

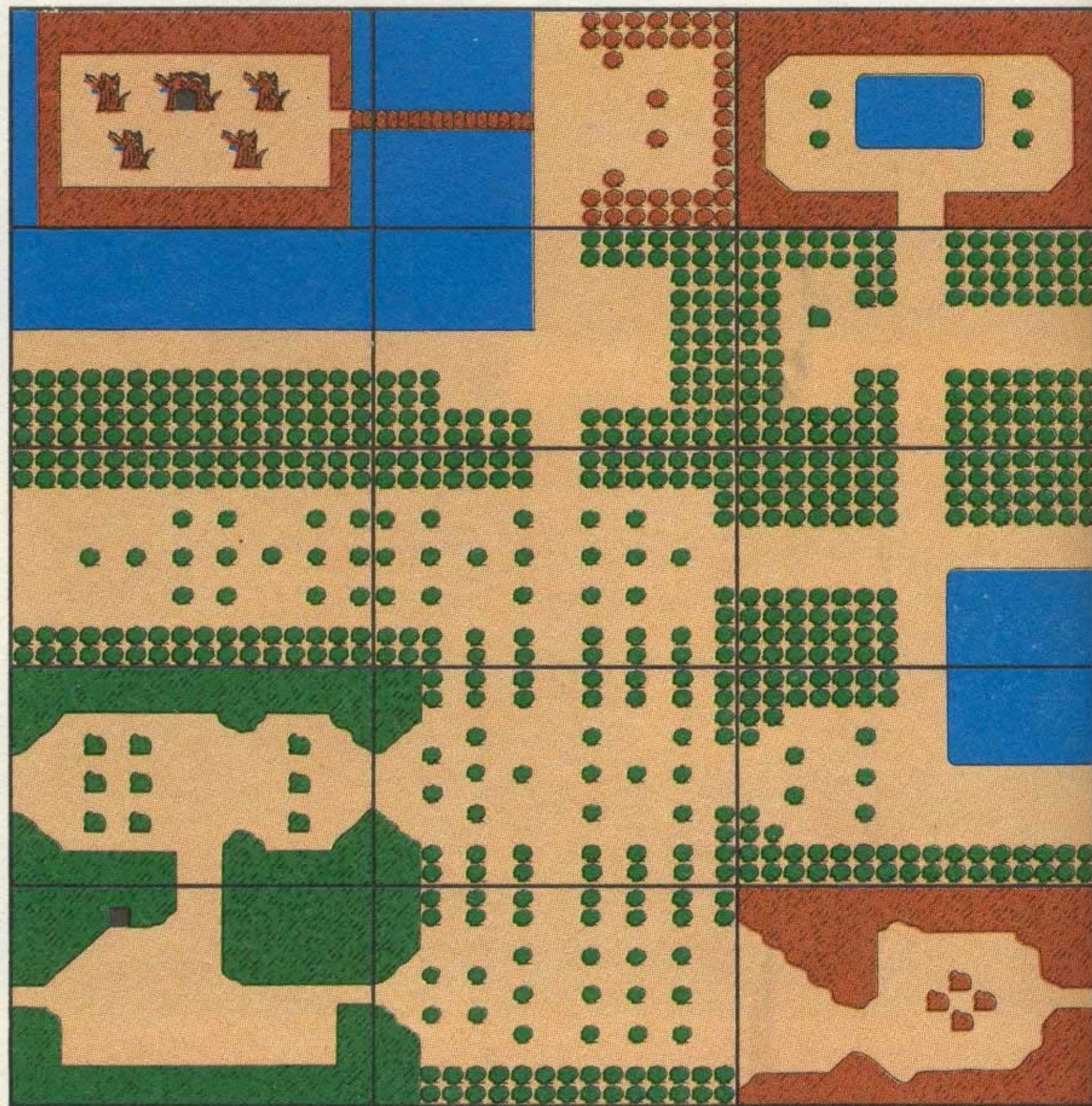
イーグルの迷宮へ

はし わた こじま い
橋を渡って小島へ行くと、そこに
LEVEL-1の地下迷宮“イー
グル”がある。迷宮の中ではまず

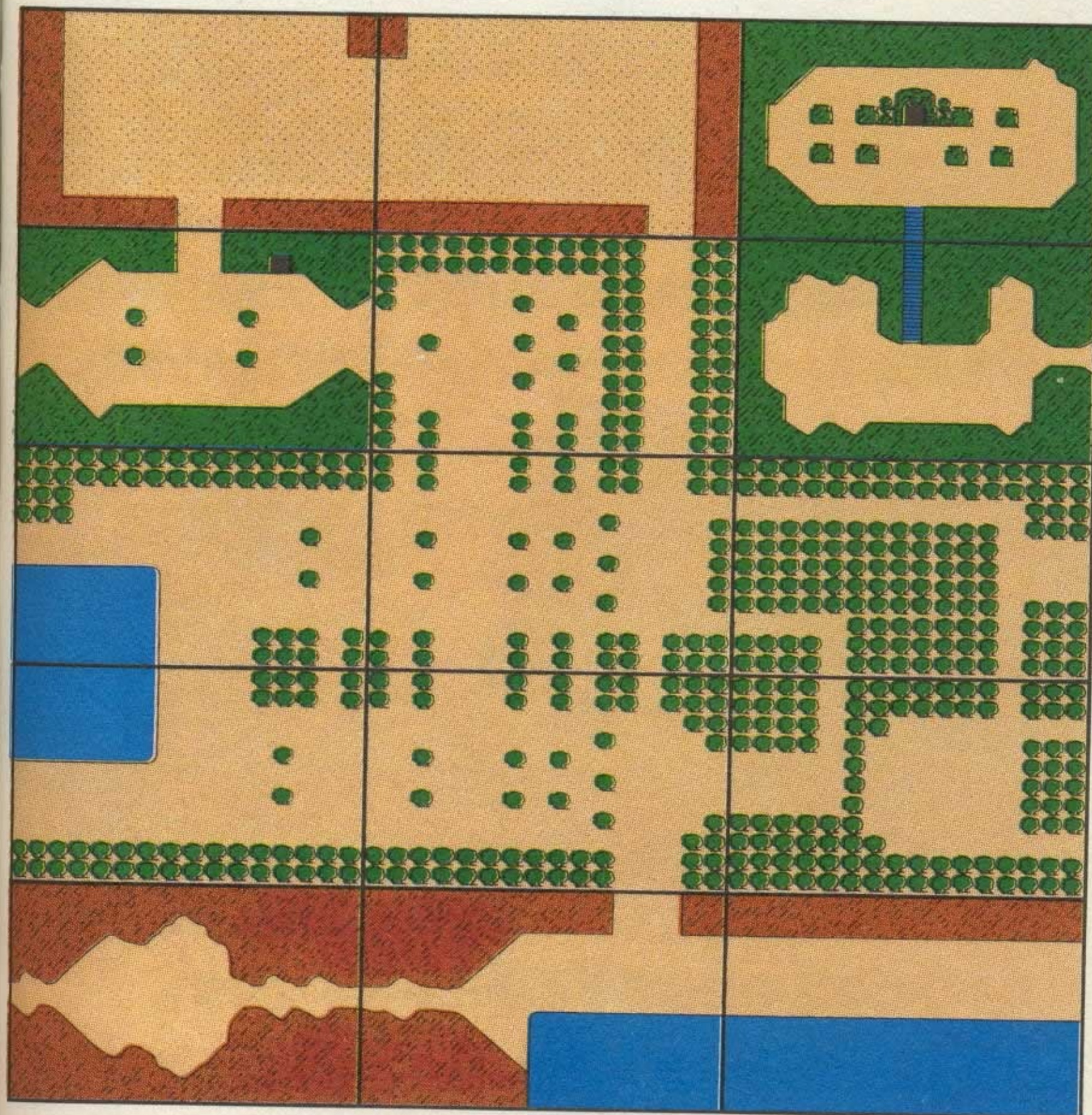
マップとコンパスを見つけよう。そして
トライフォースはもちろん、宝物も1つ
のこ残らず取っておくようにしよう。



レベル LEVEL-2の地下迷宮までのマップ



右上にある遺跡がLEVEL-2の地下迷宮への入口だ。ここへ行くためには、マップの右の外側のほうを回って、大きな森を抜けなくてはならない。この森はちょっとした迷路になっているから、気をつけて！



ガノンを倒すための ヒントストーリー

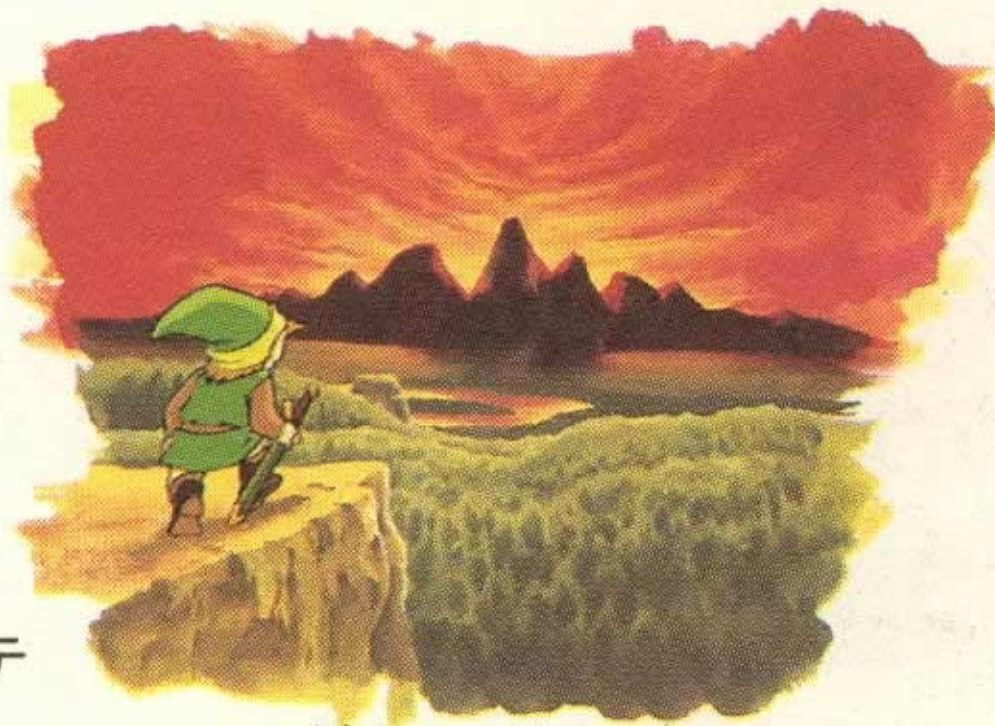


途中で先に進めなくなっちゃった君は、これからのページを読もう。いろいろなヒントが隠されているぞ。



インパはリンクにガノンを倒すという使命を伝えましたが、この他にもハイラル地方の成り立ちや、隠された9つの地下迷宮の形状も教えてくれました。それらはこの本の中にあるはずです。

リンクはインパから教えられたことを頼りに、デスマウンテンにたどりつかなければなりません。デスマウンテンの位置は、モンスターたちの分布を研究すればわかるかもしれません。



森や山の中にはいくつかの洞くつがあり、その中には商人が住んでいて品物を売ってくれるところもあります。ここで買い求める以外にリンクが手に入れることのできない持ち物もあります。



あ ちこちに
ある泉で

は、いろいろと
不思議なことが
起こります。妖

精はリンクのLIF

Eをいっぱいにしてくれますし、他にも秘密があるよ
うです。

地 ち か めいきゅう いりぐち
下迷宮は入口の
いろいろな場所

にかく
に隠されています。な
かなか場所がわから
ない入り口もあります
が、どこかでその謎を

と解く手がかりが得られます。そして見つけた迷宮に
は必ず1つは宝物が…。必ず手に入れましょう。



ブ ーメランなど
の武器は、敵

に^{おう}応じて持ちかえた
ほうが戦いを有利に
進めることができます

す。宝物セレクト画

面への素早い切りかえと持ちかえは、リン
クが勝ち抜くためには必要なことです。



迷 めい きゅう
宮のL E V E L
表示は、リンク

の旅の道すじを示す大
切なもの。L E V E L
順に戦っていかなけれ

ば、迷宮の果てでリンク

が命つきてしまうこともあるかもしれま
せん。先を急ぎすぎるのは危険です。



た くさんの謎が地下迷宮に隠されています。MAPを見つけ、コンパスを見つけたら、1つ1つの通路を確認しながら進みましょう。迷宮のすべてを捜し歩き、持ちものを数多く増やさなければなりません。



ち 地下迷宮のドアには、リンクが通ると閉じてしまうものもあります。が、そこを開ける方法や脱出の道が、必ずあります。閉じこめられても最後まであきらめは禁物。いろいろと試してみましょう。



ガ ノンはとても強いので、倒すのには苦勞するはずですが、彼にも弱点があります。だれかのもとで、リンクはその秘密を手にすることができることでしよう。

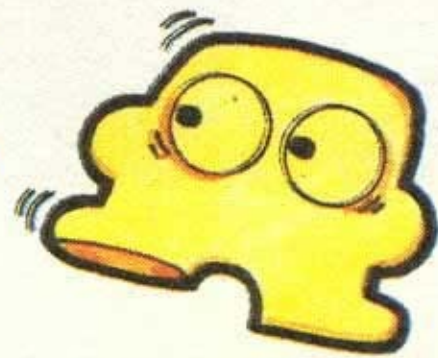
リ ンクはガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すことができました。2枚のトライフォースを手にしたリンクは、ふたたび旅の途につくのです。またひとつ先の、知られていない国を目指して……。



これだけは覚えて おいてほしい 注意事項



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ!



ディスクカードは大切に取り扱いおう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで! それから、そこを汚したり傷つけないようにも気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



●ゴミゴミしたところはダキライ! ホコリはディスクカードの大敵なのだ。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないでね。



●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように!



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう!

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
バッテリー エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になって いる。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカ ードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされ ている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされ ている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットさ れている。カードをよく確かめよう。
エービー サイド A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされてい る。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされてい る。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20~40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを 買ったお店に持って行って、相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、
一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、こ
のゲームのヒントは、徳間書店発行の「ファミリーコン
ピュータMagazine」誌上で、順次発表していく予定です。



1986年2月28日初版

1986年10月31日8刷

発行 任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

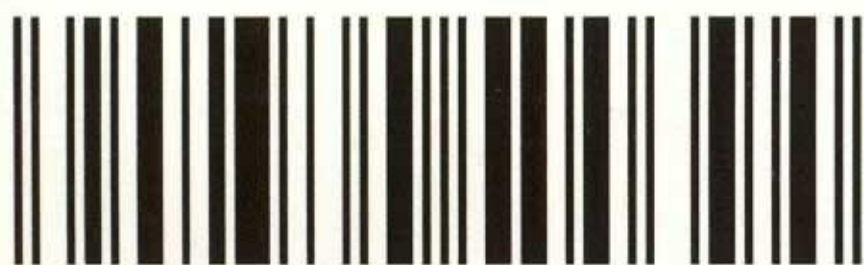
編集 株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載



T4902370500394





F167609



ファミリーコンピュータディスクシステム

THE HYRULE FANTASY

SIDE

A

ゼルダの伝説™

© 1986 Nintendo

MADE IN JAPAN

NINTENDO

MADE IN JAPAN



ファミリーコンピュータディスクシステム

SIDE

B

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

© 1986 Nintendo

MADE IN JAPAN

NINTENDO